



SG couleurs : éclairage et rendu numériques

Jeremy Birn

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

SG couleurs : éclairage et rendu numériques Jeremy Birn

 [Telecharger SG couleurs : éclairage et rendu numériques ...pdf](#)

 [Lire en Ligne SG couleurs : éclairage et rendu numériques ...pdf](#)

SG couleurs : éclairage et rendu numériques

Jeremy Birn

SG couleurs : éclairage et rendu numériques Jeremy Birn

Téléchargez et lisez en ligne SG couleurs : éclairage et rendu numériques Jeremy Birn

304 pages

Revue de presse

Cet ouvrage fait référence chez tous les fanatiques de vidéo numérique qui souhaitent axer leur travail sur le rendu 3D. [...]Une vraie plongée dans le monde fascinant de la 3 dimension. (*Photo et vidéo numérique*)

De nombreux exemples, des conseils de pro, des idées de réalisation, de multiples illustrations : l'auteur est un spécialiste de la 3D et son savoir-faire transparaît chaque page. (*PC Direct*) Présentation de l'éditeur

La bible des professionnels de la 3D enfin en français

Eclairage et rendu numériques vous enseigne les concepts et techniques essentiels qui s'appliquent à tout logiciel de rendu 3D. Il inclut des astuces et des exemples pour les logiciels Maya, LightWave 3D, Softimage|XSI, 3D Studio MAX, Mental Ray, etc.

- Maîtrisez les principales techniques d'éclairage du cinéma pour produire des résultats professionnels dans tout logiciel 3D.
- Mettez en scène et cadrez votre animation 3D pour construire la narration cinématographique.
- Composez des mondes virtuels avec un éclairage, des ombres et des réflexions au plus proche de la réalité.
- Utilisez les multi-calques et les multipassages pour la production d'effets visuels professionnels.
- Simulez les teintes naturelles, les distances focales et de temps d'exposition pour des rendus photo-réalistes.
- Découvrez les concepts et les techniques du lancer de rayon (raytracing), de l'éclairage global, de la radiativité, du plaquage de photons (mapping) et des caustiques.
- Créez des modèles de texture sophistiqués pour donner vie à vos personnages et apporter une ambiance particulière à vos scènes 3D.

Jeremy Birn est un artiste spécialiste de la 3D. Il est également formateur et acteur à Hollywood. Il est connu dans le monde entier grâce à son site 3dRender.com.

Download and Read Online SG couleurs : éclairage et rendu numériques Jeremy Birn #MHAB97CYW3G

Lire SG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn pour ebook en ligneSG couleurs :
éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire,
bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture
de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à
lire, les meilleurs livres pour lire les livres SG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn à
lire en ligne.Online SG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn ebook Téléchargement
PDFSG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn DocSG couleurs : éclairage et rendu
numériques par Jeremy Birn MobipocketSG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn EPub
MHAB97CYW3GMHAB97CYW3GMHAB97CYW3G